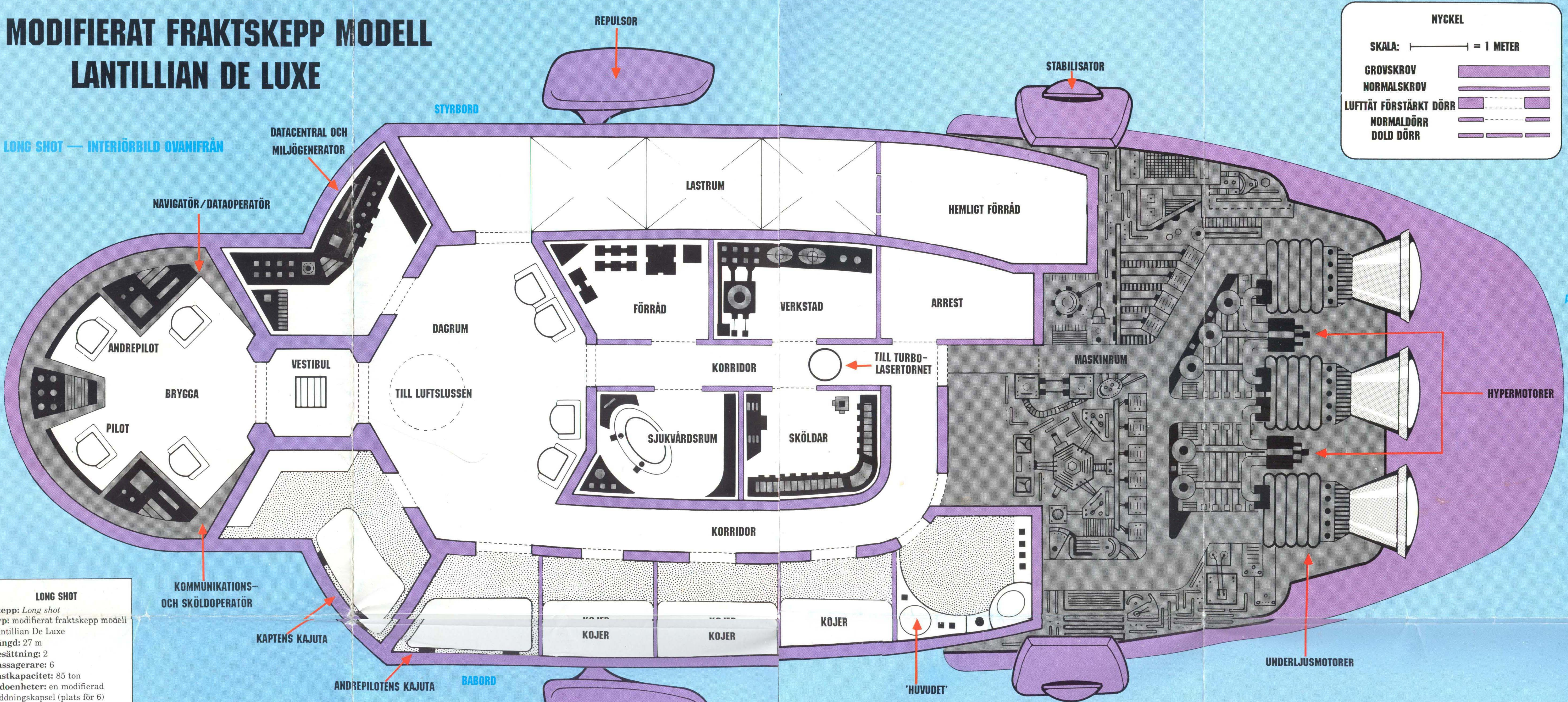
MODIFIERAT FRAKTSKEPP MODELL LANTILLIAN DE LUXE

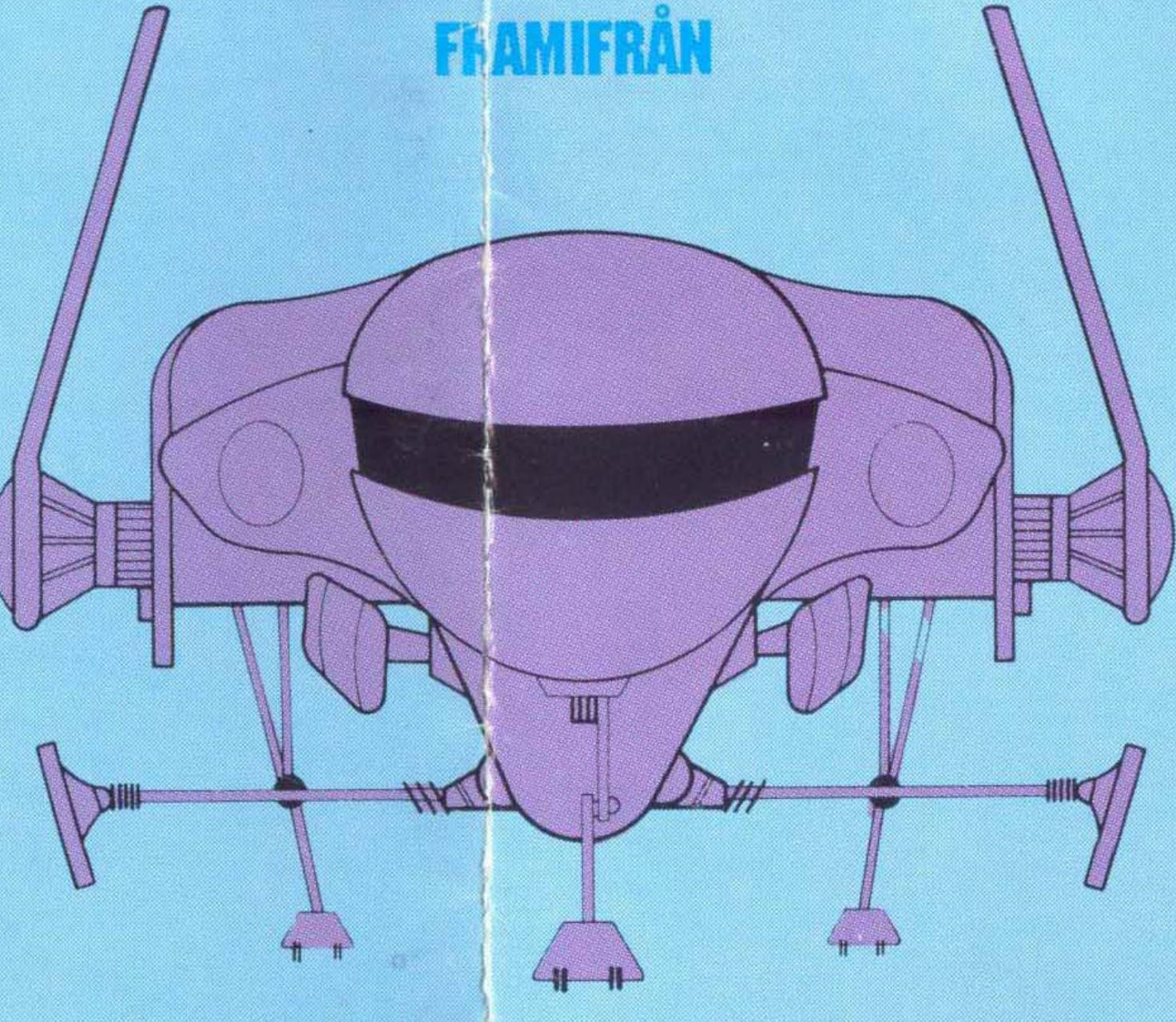
LONG SHOT — INTERIÖRBILD OVANIFRÅN


REPULSOR
STABILISATOR
STYRBORD
DATACENTRAL OCH MILJÖGENERATOR
NAVIGATÖR/DATAOPERATÖR
FÖR
ANDREPILOT
BRYGGA
PILOT
VESTIBUL
DAGRUM
TILL LUFTSLUSSEN
LASTRUM
HEMLIGT FÖRRÅD
FÖRRÅD
VERKSTAD
ARREST
KORRIDOR
TILL TURBO-LASERTORNET
SJUKVÅRDSRUM
SKÖLDAR
KORRIDOR
MASKINRUM
HYPERMOTORER
AKTER
KOMMUNIKATIONS- OCH SKÖLDOPERATÖR
KAPTENS KAJUTA
ANDREPILOTENS KAJUTA
BABORD
KOJER
KOJER
KOJER
'HUVUDET'
UNDERLJUSMOTORER
NYCKEL
SKALA: = 1 METER
GROVSKROV
NORMALSKROV
LUFTTÄT FÖRSTÄRKT DÖRR
NORMALDÖRR
DOLD DÖRR

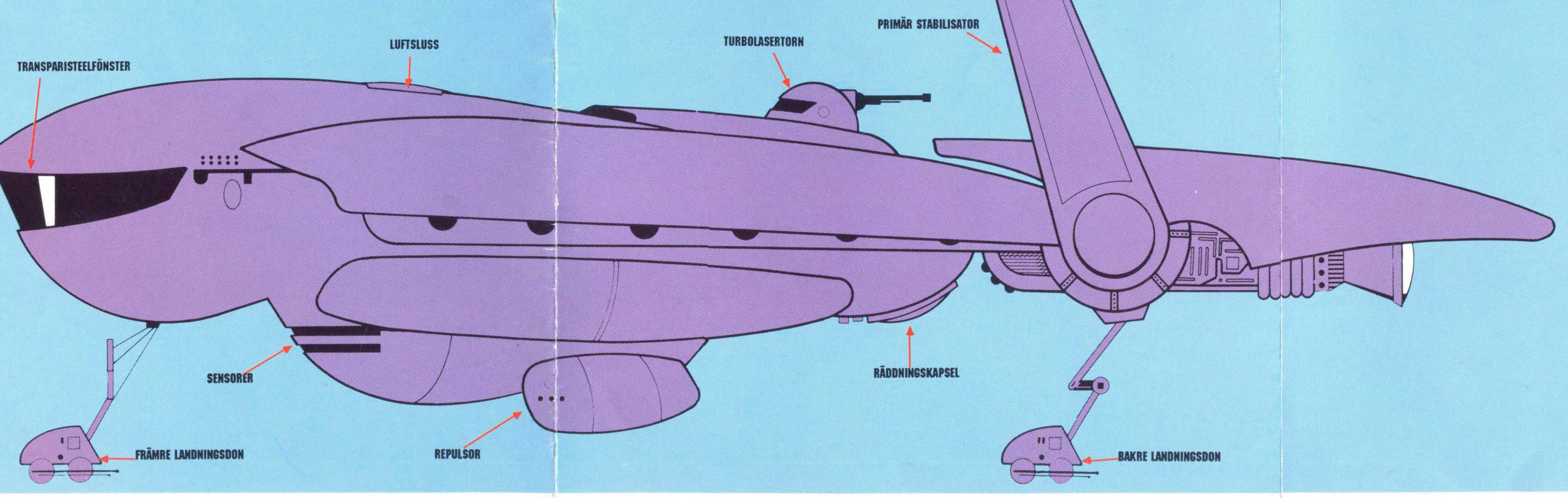
LONG SHOT

Skepp: *Long shot*
Typ: modifierat fraktskepp modell Lantillian De Luxe
Längd: 27 m
Besättning: 2
Passagerare: 6
Lastkapacitet: 85 ton
Sidoenheter: en modifierad räddningskapsel (plats för 6)
Förråd: 1 månad
Hyperfaktor: x1
Navdator: ja
Hyperreserv: ja
Hastighet: 3T
Manöverförmåga: 1T
Skrov: 4T
Beväpning:
Två laserkanoner
(separat eldgivning)
Eldledning: 3T
Sammanlagd skada: 5T
Energisköldar: 3T

FRAMIFRÅN



FRÅN SIDAN


TRANSPARISTEELFÖNSTER
LUFTSLUSS
TURBOLASERTORN
PRIMÄR STABILISATOR
SENSORER
RÄDDNINGSKAPSEL
FRÄMRE LANDNINGSDON
REPULSOR
BAKRE LANDNINGSDON

LONG SHOT — MODIFIERAT FRAKTSKEPP

MODELL LANTILLIAN DE LUXE

Historik: *Long Shot* var ursprungligen en nöjesjakt åt en kejserlig amiral, men 'befriades' vid Callonias rymdhamn av Reekeenes Huliganer. Hennes motorer och inre struktur har genomgått omfattande förändringar och har nu (under ny registrering, givetvis) tjänat Huliganerna väl under flera år. Numera kan hon lätt passera som ombyggt handelsskepp, nöjesjakt eller lyxkryssare.

Huliganerna har gjort sig av med det mesta av skeppets bekvämligheter för att öka hennes prestanda. Galleriet, holoteatern och de geriatriska sviterna har tagits bort och ersatts med ett förrådsrum, en arrest och en verkstad. Motorerna har förstärkts, liksom sköldarna, och styrbords passagerarbrygga har röjts ur och byggts om till ett lastrum. Mikka har dessutom lagt till ett hemligt förrådsutrymme längst akterut i lastrummet.

Long Shots bägge stabilisatorer ger skeppet styrförmåga i planeters atmosfärer; i rymden fälls stabilisatorerna ned, vilket ger skeppets kanoner ett skottfält på 360°. Bestyckningen, två olagliga turbolaserkanoner, är kamoflerad till medelstora laserkanoner.

BESKRIVNING AV *LONG SHOT*

Bryggan: Bryggan är skeppets kommandocenter och inrymmer pilotens, andrepilotens och data– och kommunikationsoperatörens arbetsplatser. Ixsthmus, kapten och navigatör, och Siene Symm, andrepilot från Sullsst, håller också till här.

Vestibul: Med sina bägge länkade lasersäkra dörrar tjänar vestibulen egentligen som en stor luftsluss som skyddar besättningen på bryggan från vakuum, gas och oönskade inkräktare. I ett ställ i takhöjd förvaras besättningens rymddräkter; i ett hemligt utrymme i golvet finns mängder av laservapen och sömngasgranater.

Datacentral och miljögenerator: Utrustningen i detta rum — astrogationsdatorer, syregeneratorer, luftcirkulationssystem, kyl– och värmeelement — är mycket viktig för att *Long Shot* skall fungera.

Dagrum: Detta är *Long Shots* 'vardagsrum' och rekreationscenter. När det inte används är utrymmet helt tomt; via en kontrollpanel i det främre skottet kan man få stolar, bord, vidskärmar eller holo-spelbord att fällas ut från väggar, golv och tak. *Long Shots* luftsluss ligger rakt ovanför detta rum; en stege sänks ned från taket när man vill använda den. Luftslussen styrs från andrepilotens plats på bryggan.

Styrbords lastrum: Detta rum är 1,6 meter brett, 2 meter högt och 8 meter långt. Starka nät av nylonit håller lasten på plats vid häftiga manövrer. En dold passage i aktre änden av lastrummet leder till ett hemligt förrådsutrymme.

Förrådsutrymme: Här förvaras koncentrerade livsmedel.

Verkstad: Denna förvånansvärt välutrustade elektroniska och mekaniska verkstad används skenbart för underhåll av skeppets olika styrsystem, men i själva verket även för underhåll och reparationer av vapen och robotar och framställning av olaglig utrustning (sprängämnen, avlyssningsutrustning, förfalskade ID-kort, etc.).

Arrest: Till det yttre är detta rum ett förrådsutrymme, men i själva verket så används det som arrest, komplett med förstärkta väggar, gömda mikrofoner och videokameror.

Maskinrum: Två stycken Durafly under–/överljusfartsmotorer fyller rummet; den återstående lilla golvytan är packad med dataskärmar, utskriftsremsor, strömbrytare, potentiometrar och säkerhetssystem.

Sjukvårdsutrymme: I detta rum finns läkarroboten Fyra-Ettbe, kirurgutrustning, medpacker och ett litet bakta-bad.

Sköldar: Sköldgeneratorerna fungerar även som reservkraftkälla för miljösystemet i händelse av att motorerna skulle lägga av.

Kajutan: Kapten Ixthmus' kajuta är spartanskt inredd med mänskliga mått mätt, med endast en videoskärm, en garderob och en hård madrass med en specialgjord kudde (anpassad för ithoriernas ovanliga huvudform) som 'möbler'.

Andrepilotens kajuta: Siene Symms kajuta är betydligt mer luxuöst inredd än kaptenens; Siene gillar att slösa. Kajutans rödaktiga belysning och tjocka luft (mycket lik förhållandena på Sullust) har en tendens att hålla icke-sullusters borta från rummet.

'Huvudet': Här finns duschar, klosetter, tvättställ, tvättmaskiner, etc.

Passagerarhytter: Dessa är helt vanliga skeppskojer, två i varje hytt. RPna får själva smycka rummen som de vill, så länge de inte går rakt emot kaptenens något enkla smak. En hemlig lastlucka är gömd i den aktersta hytten.

Korridorer: Skeppets korridorer är 6,2 meter långa och 0,7 meter breda. Räddningsbubblan och laserkanontornet når man från korridoren just framför maskinrummet.

®, ™ & © 1988 LUCASFILM, LTD. (LFL). ALL RIGHTS RESERVED. TRADEMARKS OF LFL USED BY TARGET GAMES AB UNDER AUTHORIZATION.

Karta-kampanj 11-607